



# DOUBLECHANCEBETTING

## MANUEL DE L'UTILISATEUR

Règle de vie

N'arrêtez jamais de croire en vous

@doublechancebetting.com

info@doublechancebetting.com



## Indice

|   |    |
|---|----|
| <b>Il est enfin là !</b> .....                  | 3  |
| <b>Qu'est-ce que la double chance?</b> .....    | 4  |
| <b>Les cotes des paris d'un match</b> .....     | 5  |
| <b>LES BOOKMAKERS N'ONT PAS TORT!</b> .....     | 6  |
| <b>RIEN DE PLUS QUE LES COTES DE PARI</b> ..... | 7  |
| <b>FONCTIONNALITÉ GÉNÉRALE DU SYSTÈME</b> ..... | 8  |
| <b>NOTRE ALGO-BETTORS</b> .....                 | 13 |
| <b>ENTREONS DANS LE DÉTAIL</b> .....            | 15 |
| <b>UN REGARD SUR LES STATISTIQUES !</b> .....   | 16 |
| <b>UN REGARD SUR LES TIPS!</b> .....            | 17 |
| <b>L'ÉTUDE DE LA GRAPHIQUE IMPAIRE !</b> .....  | 18 |
| <b>LE CLASSIFICATEUR D'IMAGES – IA</b> .....    | 27 |
| <b>Rassemblons les pieces !</b> .....           | 28 |
| <b>EXERCICE D'ANALYSE</b> .....                 | 30 |

## Il est enfin là !

Le logiciel de pronostics football tant attendu est désormais disponible sur la plateforme internet [DoubleChanceBetting.com](http://DoubleChanceBetting.com). Le système est accessible avec n'importe quel navigateur Internet et ne nécessite pas de toute installation ! Qu'attendez-vous alors, inscrivez-vous et commencez à pronostiquer tout de suite de manière gagnante !

- Les calendriers de football toujours mis à jour sur tous les championnats du monde
- Conseils quotidiens pour vous aider à gagner
- Supportez les statistiques et les graphiques pour vous aider à analyser les matchs à venir
- Guides, vidéos et manuels toujours disponibles pour mieux apprendre à utiliser le système

Ne perdez pas de temps avec des prédictions impossibles et mathématiquement désavantageuses ! Suivez plutôt le marché de la **double chance** ! En fait, avoir deux résultats sur trois en votre faveur équivaut à avoir 66% de chances de gagner.

L'équipe DoubleChanceBetting.com soutient un jeu sain et responsable et s'engage à faire en sorte que ses utilisateurs parient toujours dans la limite de leurs possibilités et ne gaspillent pas leur argent. D'où l'idée de créer un système permettant aux parieurs de football d'avoir un avantage mathématique sur les autres joueurs. d'autres types de marchés tels que les overs, les cartons jaunes, les résultats exacts plutôt que les 1, X et 2 fixes.

L'utilisation de 6 algorithmes très puissants et l'étude de nos graphiques sur l'évolution des cotes guideront l'utilisateur dans le choix du pronostic. mieux vaut gagner du cash le plus souvent possible ! En fait, ne croyez pas quiconque vous promet des gains garantis à 100%, un système comme celui-ci n'existe et ne peut en aucun cas être réalisé. En fait, le football présente des variables tellement complexes et complexes événements imprévisibles qui ne permettent pas d'atteindre la certitude de la prédiction. Dans un groupe de jeux sélectionné, il sera toujours là celui qui ira à l'encontre de tous les pronostics. C'est une autre affaire si l'on veut faire du profit, à moyen terme, en devinant la plupart des matches et avec une certaine régularité. C'est exactement là que nous intervenons chez DoubleChanceBetting.com.

## Qu'est-ce que la double chance?

Dans le **monde des paris de football** le **double chance** est ce marché qui vous permet de parier sur deux résultats favorables plutôt qu'un seul. Cela se traduit par des termes statistiques avec le sens d'avoir 66% de la probabilité de gagner simplement en tirant pour deviner; (Ceci évidemment, si les deux équipes ont initialement la même probabilité de victoire). En fait, rappelez-vous que le résultat d'un match de football peut avoir trois conclusions différentes:

- Victoire de l'équipe à domicile, représentée par le panneau **1**
- Victoire de l'équipe invitée, représentée par le signe **2**
- Aucune des deux équipes ne gagne et le jeu se termine par une égalité, un résultat représenté avec le signe **x**

Il convient de noter que le **tirage**, dans un match de football, peut être réalisé ou parce qu'aucune des équipes ne parvient à atteindre un objectif Ou parce qu'ils marquent le même nombre de réseaux. La probabilité que l'un de ces trois événements soit réalisé soit 33%. Quand les paris Sur la double chance **1x**, vous gagnez les deux si l'équipe à domicile obtient une victoire mais même si l'équipe à domicile dessine. Quand les paris Sur la double chance **x2**, vous gagnez les deux si l'équipe à l'extérieur bat la maison et si les deux équipes dessinent. Si vous pariez sur **12** A La différence de ce qui a été observée précédemment exclut la possibilité de la cravate. Voyons quelques exemples:



Le match de la J-League japonaise du 02 juin 2024 a terminé 5-3 pour l'équipe à domicile. Avec la double chance les matchs gagnants avec un résultat de ce type sont **1x** et **12**.

Voyons un autre exemple:



Le match de la division Primera Uruguayan, également le 02 juin 2024, s'est terminé par un match nul avec le résultat de 3-3. Ce résultat a un résultat gagnant avec des jeux tels que **1x** et **x2** mais pas le **12** qui exclut évidemment le tirage. /> On peut facilement le voir par rapport à d'autres marchés du monde des paris de football et offerts par les différents **bookmakers** La double chance a un type d'investissement beaucoup plus sûr et en béton. En fait, prévoyez le nombre de buts, les cartons jaunes ou le nombre de fautes dans un jeu représente un défi irréaliste qui nécessiterait l'utilisation d'une sphère magique plutôt qu'une Étude analytique. Une équipe de calibre ou de catégorie plus élevée qu'une autre peut battre ce dernier même avec un seul but et faire le jeu de son sans jamais risquer de subir l'initiative opposée. Pas nécessairement nous devons nous attendre à une avalanche d'objectifs. DoubleChanceBetting.com vous offre la possibilité de vous amuser et de gagner avec les paris en utilisant les meilleurs outils pour y parvenir.

## Les cotes des paris d'un match

Dans le monde des paris, les **cotes** représentent l'outil avec lequel les bookmakers évaluent la probabilité de victoire ou de match nul d'une équipe de football impliquée dans un match de championnat spécifique ou un tournoi de football. Avec les cotes, ils indiquent avant tout combien ils sont prêts à payer aux différents parieurs si l'événement qu'ils ont choisi se produit. Regardons tout de suite un exemple pour clarifier nos idées:

The image shows the logos of two football clubs: Dock Sud on the left and Sportivo Italiano on the right. Between them is the score '2 - 0'. Below the Dock Sud logo is the text 'Dock Sud' and below the Sportivo Italiano logo is the text 'Sportivo Italiano'.

|      |     |   |
|------|-----|---|
| 1    | X   | 2 |
| 1.73 | 3.5 | 4 |

Celui pris en exemple est un match du championnat métropolitain argentin Primera B. Dans ce cas, la victoire de l'équipe home est coté à 1,73, cela veut dire que si par

exemple on parie 100 euros sur sa victoire on récupérera 173 euros, avec un bénéfice net de 73 euros. Le match nul entre les deux équipes est de 3,5 tandis que la victoire de l'équipe à l'extérieur est évaluée à 4.

Mais qu'est-ce que cela signifie en termes de probabilité ? Comment pouvons-nous obtenir un pourcentage qui nous indique à quel point les bookmakers considèrent comme favori une équipe plutôt qu'une autre ? Eh bien, le calcul mathématique requis est très simple, il suffit de diviser un par la part proposition puis multipliez le tout par cent :  $(1/1,73) \times 100 = \mathbf{57,8\%}$

Comme vous pouvez le constater, une **cote** d'environ 1,7 ne garantit pas que cette équipe gagnera, en fait, en termes de pourcentage, nous sommes toujours proches. à 50%. C'est clair, n'est-ce pas ?

Et la double chance ?

Ici aussi, vous n'avez pas besoin d'un diplôme en mathématiques, dans notre exemple d'aujourd'hui pour calculer le cote de 1X, nous devons diviser un par la somme de l'inverse des cotes de un plus l'inverse des cotes de X.

$1/((1/A)+(1/B))$ . Appliquons la formule :  $1/((1/1,73)+(1/3,5)) = 1,16$  c'est la cote pour la double chance 1X, égale à 86,4% de probabilité qu'un résultat favorable à ce pronostic se produise.

## LES BOOKMAKERS N'ONT PAS TORT!

Dans l'article précédent, nous avons expliqué ce que sont les **quotas** et comment ils nous donnent des indications en pourcentage sur la façon dont les **bookmakers** évaluent le potentiel de deux équipes impliquées dans un **match de football**. Mais comment les bookmakers calculent-ils les cotes d'un match ? Voyons ensemble la procédure :

Les victoires remportées par l'équipe à domicile sont prises en compte et ajoutées au nombre de défaites totalisées par l'équipe à domicile. matchs à l'extérieur divisés par le nombre de matchs joués par les deux équipes. Exemple :

**Arsenal - Liverpool** 12ème journée de championnat ;

Arsenal a gagné 7 fois tandis que Liverpool a perdu 3 fois. Dans ce cas nous avons une somme égale à 10 (7 + 3) ; on divise 10 par 24 et on obtient 0,416 que l'on multiplie par 100 afin d'obtenir un pourcentage de victoire pour Arsenal de 41,6%. Ce même raisonnement se répète ensuite pour les 5 dernières journées de championnat, cette dernière valeur qui correspond en partie à la forme d'une équipe.

Les bookmakers affinent ensuite ces pourcentages ainsi obtenus avec d'autres variables comme les impressions reçues des observateurs des différentes agences de mandat pour assister aux entraînements, nombre de supporters qui seront présents au stade,

etc. Ce qui est obtenu à la fin de cette procédure s'appelle **piquetage statistique** ou théorique, et exprime de manière théorique le potentiel des équipes, au moins sur papier et en excluant les influences découlant de tout ce qui n'est pas statistique.

Environ 2 semaines avant le match, cependant, les bookmakers présentent, lorsqu'ils citent un match de football, un autre type de rattachement, appelé **rattachement de présentation**, qui est issu du rattachement statistique mais qui subit une série de modifications dues par exemple à nombre de blessés, disqualifiés, autres compétitions programmées pouvant entraîner un turnover élevé, etc. Ce même piquet, petit à petit oui à mesure que la date du match approche, celle-ci subit de nouveaux changements avec des cotes qui montent en flèche ou chutent, les fameuses **cotes en baisse** ; ces variations donnent lieu au piquet **actuel** ou **réel** et sont dues à toutes les informations que les différents informateurs fournissent et communiquent à l'agence pour laquelle ils travaillent. Actualités pertinentes les joueurs, disputes et mauvaises humeurs au sein du vestiaire ou de la direction, éventuels changements d'entraîneur en vue, blessures peu avant le match, conditions météorologiques non favorables au type de jeu d'une des deux équipes, etc.

Comme vous l'avez lu, ces informateurs jouent un rôle important et fondamental au sein d'une société de paris sur le football, afin que ce dernier ne subisse pas de dangereuses pertes d'argent ; en effet, rappelez-vous chers amis que les bookmakers ne font pas d'erreurs, et si un match à votre avis, cela présente des prix étranges, rassurez-vous, ils n'ont pas fait de mauvais calculs mais ils en savent quelque chose de plus que vous alors ils courent vers les réparations. C'est évidemment une logique qu'ils appliquent sur les grands nombres et qui leur garantit d'être toujours positifs ; alors il va sans dire que ce n'est pas le seul jeu avec un résultat surprise et au-delà de tous les pronostics qui peuvent ruiner un bookmaker. Vous avez vu que tout tourne autour des quotas, et ces derniers sont justement l'outil utilisé par notre système, comme nous le verrons dans les posts ultérieurs, pour réaliser son analyse et sa prédictions.

## RIEN DE PLUS QUE LES COTES DE PARI

J'espère que le dernier message a été très utile pour bien comprendre ce que sont réellement les **quotas** et comment ils sont perçus dans leur intégralité, c'est-à-dire en analysant le **véritable piquet** avec celui **théorique** et **présentatif**, ils peuvent en fait nous dire tout ou presque tout sur le déroulement d'une **réunion orienté du football**.

Nous ne prédirons évidemment pas le nombre exact de **buts** ou de **cartons jaunes** plutôt que les **tirs au but** accordés, sous réserve d'ambition irréaliste et déjà largement abordée dans les articles précédents mais une **prédiction** enfermée dans une **double chance** avec un très haut Je dirais que la probabilité que cela se produise est plus que à notre portée. Notre objectif est de **parier sur le football**, en nous amusant mais en même temps revenus!

Les cotes donc et rien d'autre, car elles contiennent le fruit de l'analyse de



professionnels, les **bookmakers**, qui ne peuvent pas se permettre de se tromper ! Dissipons également cette rumeur selon laquelle ces personnes essaieraient de tromper les **parieurs**, eh bien ! Ce n'est pas absolument vrai ! Les bookmakers n'en veulent pas tromper qui que ce soit car s'ils présentaient des cotes qui n'étaient pas cohérentes avec le potentiel réel des **équipes**, par exemple en rehaussant un 2 à 8,5, c'est à dire le **victoire à l'extérieur** d'une équipe, qui en réalité devrait être évaluée à 3 ou 4 et ensuite celle-ci gagne réellement, donc pour les **agences de paris sur le football** ce serait un gros problème. Ils seraient voués à l'échec.

Chez **DoubleChanceBetting.com**, au fil des années, nous avons réalisé que l'étude de la **tendance des cotes** permet d'être plus objectif dans la **prédiction** d'un **événement de football** et d'éviter de perdre du temps en raisonnement et des considérations que quelqu'un d'autre a déjà faites pour nous, et celui qui l'a fait, c'est-à-dire les informateurs et les analystes des bookmakers, l'a fait en possédant de nombreux plus d'informations que nous ne pouvons en obtenir !

Pour cette raison, nous avons développé un système basé sur **l'Intelligence Artificielle** qui, grâce à une énorme base de données relatif à la gamme de quotas et à ses variations correspondantes dans le temps, ainsi que des filtres statistiques et des algorithmes informatiques vous permettent d'analyser un **match de football** nous aidant à parvenir à nos réflexions grâce aux suggestions proposées par notre logiciel.

Faites attention les amis à ce que le une suggestion relative à un match pourrait également être de **ne pas parier** pour ce **match, NO BET** ! Cette extraordinaire capacité de sélection est indispensable si vous voulez gagner de l'argent. En fait, combien de fois vous est-il arrivé de ne pas gagner un **multiple** parce que vous vous êtes trompé sur une seule prédiction au sein d'un multiple ? Si vous souhaitez découvrir toutes les fonctionnalités de notre système alors ne manquez pas les prochains articles et continuez à nous suivre.






















## FONCTIONNALITÉ GÉNÉRALE DU SYSTÈME

Comme déjà répété, la base de tout est l'étude des **cotes**, le reste ne sert à rien, en fait les **performances statistiques de l'équipe**, les blessures, les conditions météorologiques, ces ce sont toutes des considérations que le **bookmaker** a déjà faites et qui ont produit une série de variations dans les **cotes théoriques** d'abord, et dans la présentation ensuite. Les variations possibles qui se produisent sur un **ancrage théorique** donné suivent un modèle, un modèle qui s'est certainement déjà présenté avec un certaine fréquence dans le passé dans la même **ligue** ou dans une autre, cela n'a pas d'importance. Ce qu'il faut cependant garder à l'esprit, c'est que certaines valeurs des cotes les initiales d'un **match de football** et les variations ultérieures identifient un développement spécifique du match, fournissant un résultat presque prévisible de ce dernier, évidemment à prix réduit pour le système ! Tout semble se répéter dans le temps et ces schémas cycliques contenus dans nos bases de données ont permis à notre système informatique pour s'entraîner à les reconnaître et pour accentuer davantage le processus d'analyse, ce dernier applique des filtres pour les

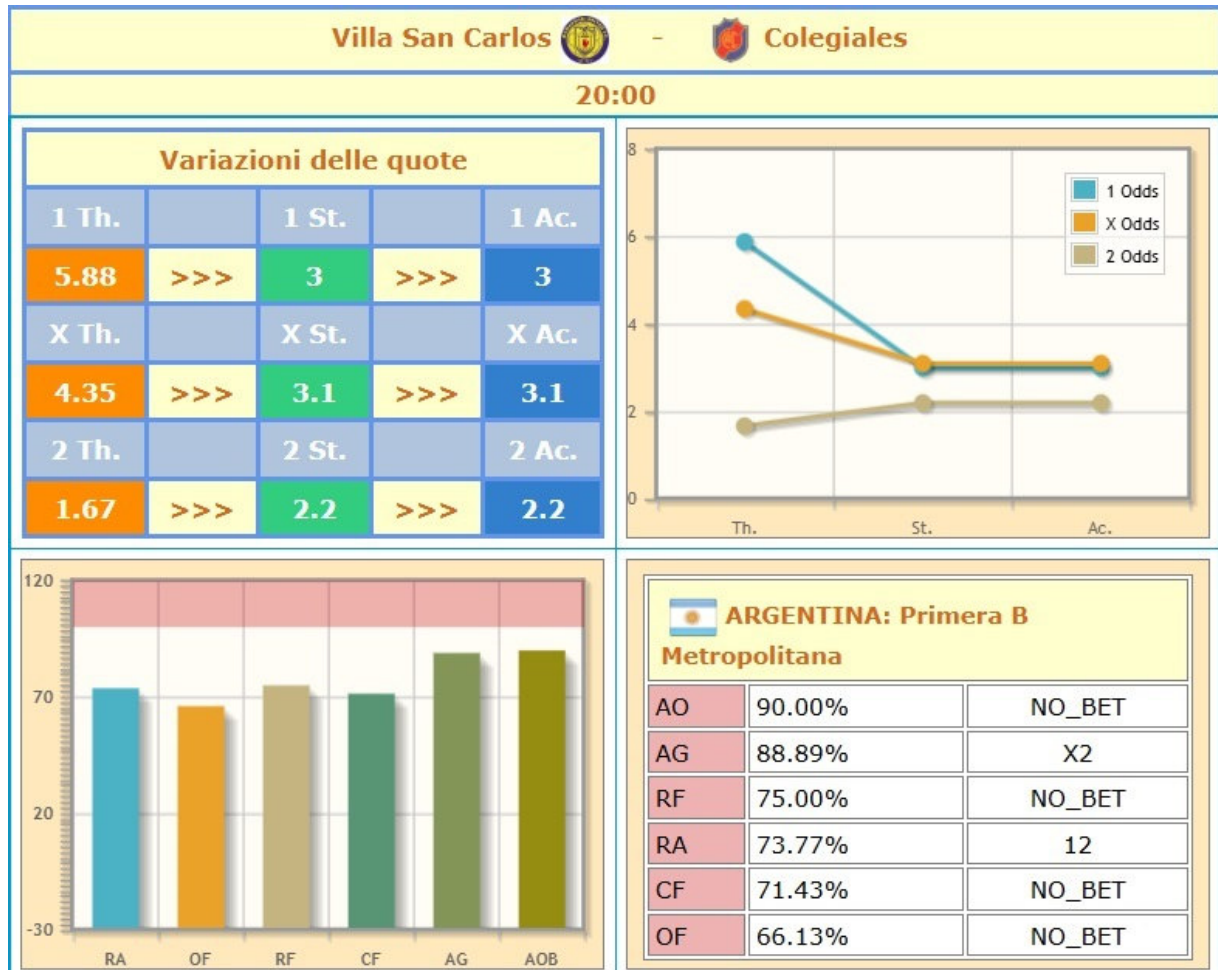
exclure ces **matchs de football** qui ne suivent pas un modèle bien connu. En réalité, la rencontre n'est pas écartée mais présentée par l'algorithme qui l'héberge en l'analysant comme un jeu **NO BET**. Les algorithmes qui s'occupent de la reconnaissance et de **l'analyse du match** dans le programme sont 6 et avec des caractéristiques procédurales différentes dues au niveau de sélection plus ou moins restrictif ; les voici dans la liste :

- Algorithme de base
- Filtrer par variante
- Filtrer par plage
- Filtrer par Variation et par Plage (parmi les plus précis !)
- Algorithme de guidage
- Algorithme de cotes de base

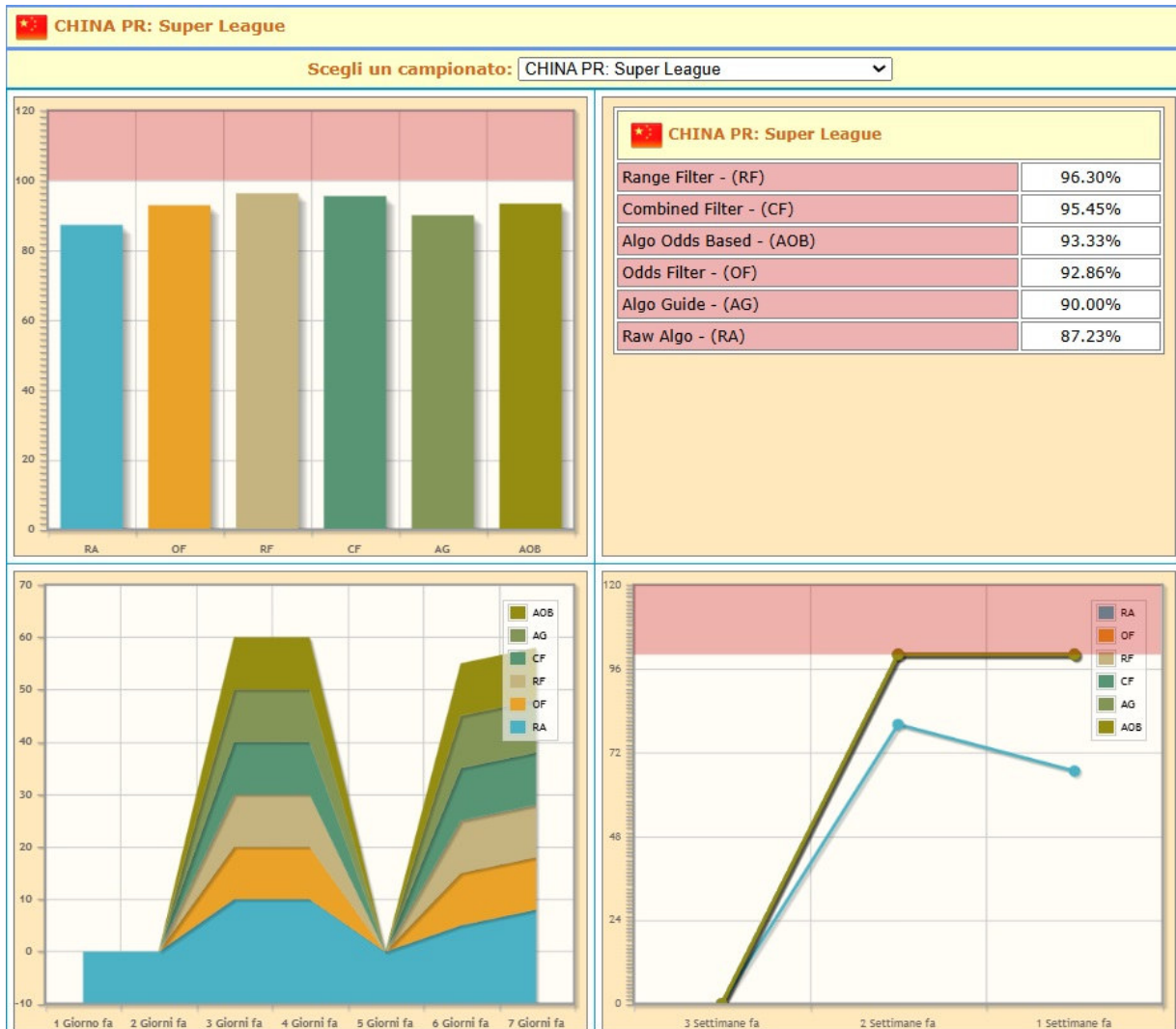
Certains de ces **algorithmes** pourraient exprimer une prédiction différente, d'autres suggèrent de ne pas parier mais il va sans dire que plus il y a de réponses coïncidence, plus la probabilité que la prédiction soit gagnante est grande !

|   |       |           |           |           |           |           |            |   |   |
|---|-------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|---|---|
|  <b>BELARUS: Vysshaya Liga</b>   |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |   |   |
| BATE  -  Dinamo Brest                     | 19:00 | 1X        | 1X        | 1X        | 1X        | NO BET    | 1X         |  |    |
|  <b>ARGENTINA: Primera B Metropolitana</b>  |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |   |   |
| Villa San Carlos  -  Colegiales       | 20:00 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | X2        | NO BET     |   |  |
|  <b>URUGUAY: Primera Division</b>  |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |   |   |
| Racing  -  Defensor Sporting          | 20:00 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | X2        | NO BET     |   |  |
|  <b>ARGENTINA: Primera B Metropolitana</b>   |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |   |   |
| Flandria  -  Dock Sud                 | 20:00 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |   |  |
|  <b>ARGENTINA: Primera B Metropolitana</b>   |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |   |   |
| Argentino Quilmes  -  Deportivo Merlo | 20:00 | 1X        | 1X        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |   |  |






Dans les prochains articles, nous verrons ces algorithmes plus en détail. Pour les soutenir, le système met à disposition des données statistiques pour chaque **événement de football** qui nous montrent lequel de ces algorithmes a le plus grand précision de la **prédiction** pour le **championnat** en question.



Il existe également une section statistique dédiée où différents types de graphiques montrent la précision trouvée pour chaque **championnat de football**.



Enfin, nous avons la section dédiée aux **Conseils**, toujours appréciés de tous les **parieurs**.

| 按日期搜索: 02/06/2024   |  | 靠近  |             |          |             |   |
|---|--|-----|-------------|----------|-------------|---|
|    | <b>ESTONIA: Meistriliiga - (87.03%)</b>  |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Trans  4 - 1  Nõmme Kalju            | 完成的 | X2          | 1        | 1.18        |    |
|    | <b>LITHUANIA: A Lyga - (85.77%)</b>  |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | TransINVEST Vilnius  1 - 3  Žalgiris | 完成的 | X2          | 1        | 1.12        |    |
|    | <b>ARGENTINA: Primera B Metropolitana - (78.60%)</b>   |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Midland  3 - 0  Sacachispas          | 完成的 | 1X          | X        | 1.25        |    |
|    | <b>USA: Major League Soccer - (73.49%)</b>   |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Real Salt Lake  5 - 1  Austin        | 完成的 | 1X          | 2        | 1.21        |    |
|    | <b>CHILE: Primera Division - (69.14%)</b>  |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Col  0 - 0  olo                      | 完成的 | 1X          | X        | 1.16        |    |
|    | <b>SPAIN: La Liga 2 - (68.92%)</b>   |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Espanyol  4 - 0  FC Cartagena      | 完成的 | 1X          | 1        | 1.15        |   |
|  | <b>SPAIN: La Liga 2 - (68.92%)</b>   |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | SD Eibar  4 - 3  Real Oviedo     | 完成的 | 1X          | 2        | 1.35        |  |
|  | <b>SWEDEN: Allsvenskan - (67.90%)</b>  |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | Värnamo  1 - 2  Mjällby          | 完成的 | X2          | 1        | 1.45        |  |
|  | <b>FINLAND: Ykkösliiga - (65.28%)</b>  |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | JIPPO  1 - 1  SalPa              | 完成的 | 1X          | 2        | 1.24        |  |
|  | <b>ICELAND: Pepsiðild - (25.00%)</b>   |     | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |   |
|   | HK  0 - 2  Breidablik            | 完成的 | 12          | 1        | 1.17        |  |
| <b>总份额: 7.57</b>  |  |     |             |          |             |   |

## NOTRE ALGO-BETTERS

Notre équipe de recherche a constaté, en analysant les cotes attribuées par les **bookmakers** aux différents **matches de football** des différents **championnats**, que celles-ci, en fonction des valeurs de départ (les **cotes de présentation**), de leurs variations et d'autres paramètres identifiés par nos analystes qui pour des raisons évidentes de secret intellectuel que nous ne divulguons pas, elles ont systématiquement abouti à des résultats finaux bien définis. De cette étude il ressort Notre **algorithme de base** (ou brut) appelé **RA** a été développé. Cet algorithme est périodiquement affiné par nos ingénieurs pour le pousser vers un taux de réussite de plus en plus élevé. L'algorithme de base exprime toujours sa **prédiction** donc vous ne verrez jamais de **NO BET** et ce Sa caractéristique aide beaucoup les **meilleurs** dans le processus d'**analyse d'un match**. On a alors deux filtres, celui basé sur l'amplitude de variations des cotes (**cotes en baisse**) et cela en fonction de la fourchette de cotes de départ. Ces deux filtres appliqués à l'algorithme base donnent naissance à deux nouveaux algorithmes **OF** (pour les variations) et **RF** (pour la plage de départ). Le suivant, nommé **CF**, applique les deux.

| BELARUS: Vysshaya Liga             |   |                  | RA    | OF | RF     | CF     | AG     | AOB    |        |   |  |
|------------------------------------|---|------------------|-------|----|--------|--------|--------|--------|--------|---|--|
| Torpedo BelAZ                      | - | Isloch           | 17:00 | 12 | 12     | 12     | 12     | NO BET | 1X     |   |  |
| NORWAY: Obos-Ligaen                |   |                  | RA    | OF | RF     | CF     | AG     | AOB    |        |   |  |
| Vålerenga                          | - | Sandnes Ulf      | 17:00 | 1X | NO BET | 1X     | NO BET | 12     | 1X     | ★ |  |
| NORWAY: Obos-Ligaen                |   |                  | RA    | OF | RF     | CF     | AG     | AOB    |        |   |  |
| Mjøndalen                          | - | Egersund         | 17:00 | 12 | 12     | 12     | 12     | NO BET | 12     | ★ |  |
| URUGUAY: Primera Division          |   |                  | RA    | OF | RF     | CF     | AG     | AOB    |        |   |  |
| Rampla Juniors                     | - | Miramar Misiones | 17:30 | 12 | NO BET | NO BET | NO BET | NO BET | NO BET |   |  |
| ARGENTINA: Primera B Metropolitana |   |                  | RA    | OF | RF     | CF     | AG     | AOB    |        |   |  |
| Los Andes                          | - | Villa Dálmine    | 18:10 | 1X | NO BET | 1X     | NO BET | NO BET | 1X     | ★ |  |

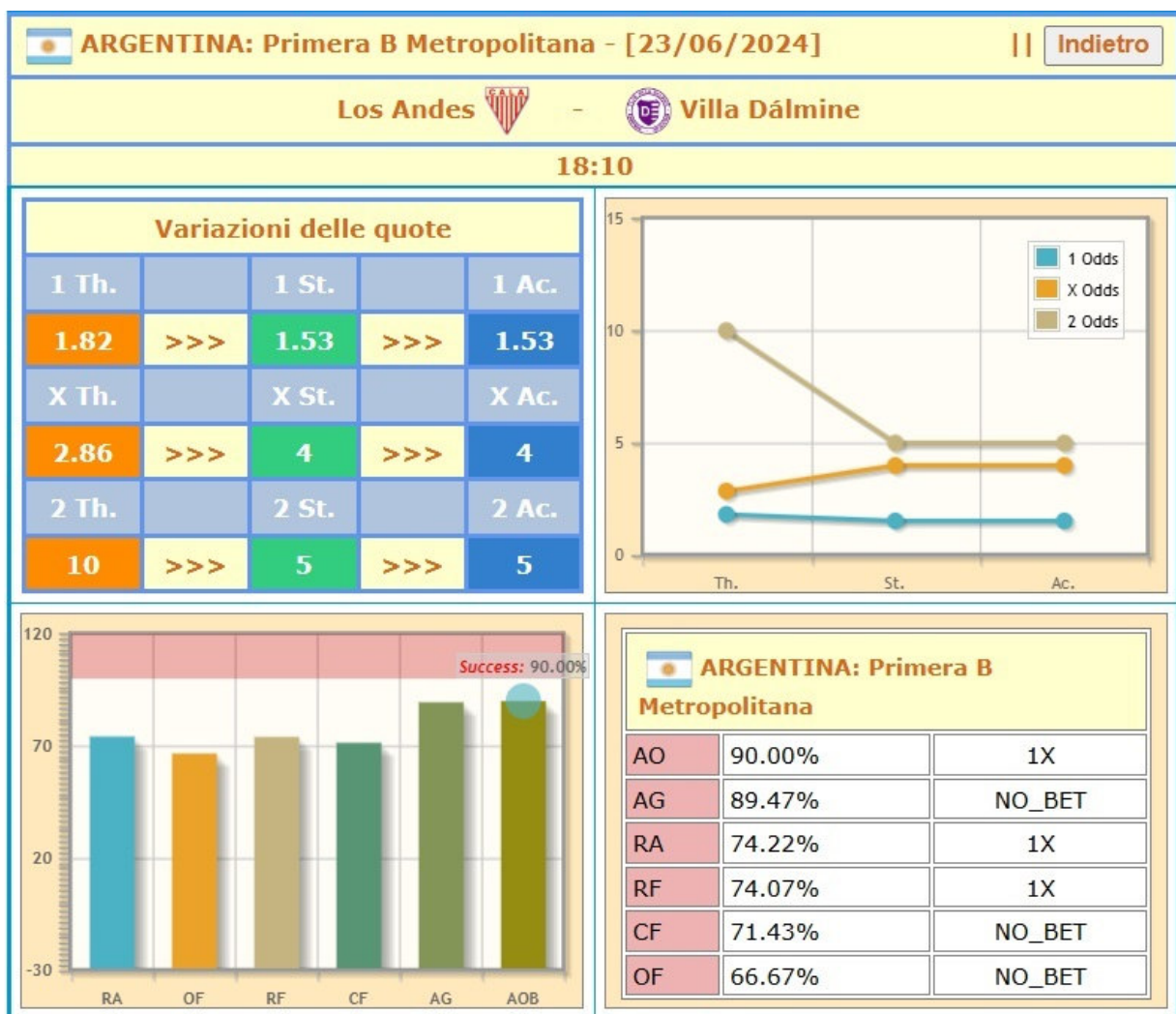
Ces trois derniers algorithmes, dotés de filtres de sélection, excluent tous les **matches de football** dont les cotes ne le sont pas, tant en termes de baisse dont les gammes n'ont aucune comparaison lors des rencontres précédentes. Pour cette raison ces trois **ALGO-BETTERS** peuvent donner le fameux **NO BET**, prédiction qui, comme nous le verrons bientôt, doit être pris en compte lors de la phase d'analyse. Le cinquième algorithme est appelé algorithme de guidage, **AG**, et est basé sur des variations particulières survenues à un moment précis et avec une variation très spécifique. Il est nommé guide car sa contribution est fondamentale importance lors de la phase décisionnelle du processus d'analyse. On arrive enfin à l'algorithme AOB, basé sur certaines valeurs d'élévation. Ça aussi L'algorithme a un pourcentage de précision très élevé, c'est pourquoi il faut toujours y prêter attention. En regardant le **palimpseste**, nous pouvons remarquer la présence de quatre types d'étoiles, de couleurs différentes, à savoir le fer, le bronze, l'argent et l'or. C'est possible filtrer les correspondances en fonction de leur présence qui indique la concordance dans la **prédiction** de nos algorithmes.

| 23/06/2024   |   |                 |       |           |           |           |           |           |            |  |  |
|--|---|-----------------|-------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|--|--|
| <input checked="" type="radio"/> Tutte <input type="radio"/> No Star <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> |   |                 |       |           |           |           |           |           |            |  |  |
| <b>KOREA REPUBLIC: K-League 1</b>  |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Incheon United   | - | Pohang Steelers | 11:00 | X2        | X2        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |  |  |
| <b>KOREA REPUBLIC: K-League 1</b>  |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Jeju United  | - | Ulsan           | 11:00 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |  |  |
| <b>BRAZIL: Serie A</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Bahia  | - | Cruzeiro        | 21:00 | 1X        | 1X        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |  |  |
| <b>BRAZIL: Serie A</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Fluminense   | - | Flamengo        | 21:00 | X2        | X2        | X2        | X2        | X2        | X2         |  |  |
| <b>ICELAND: Pepsideild</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Breidablik   | - | ÍA              | 21:15 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | 1X        | 12         |  |  |
| <b>URUGUAY: Primera Division</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Wanderers  | - | River Plate     | 22:30 | 12        | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET    | NO BET     |  |  |
| <b>BRAZIL: Serie A</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Atlético Mineiro   | - | Fortaleza       | 23:30 | 1X        | NO BET    | 1X        | NO BET    | NO BET    | 1X         |  |  |
| <b>BRAZIL: Serie A</b>   |   |                 |       | <b>RA</b> | <b>OF</b> | <b>RF</b> | <b>CF</b> | <b>AG</b> | <b>AOB</b> |  |  |
| Bragantino   | - | Vitória         | 23:30 | 1X        | 1X        | 1X        | 1X        | NO BET    | 1X         |  |  |

Plus nous nous rapprochons de l'or, plus grande est la probabilité que cette prédiction se réalise. Dans les prochains articles nous verrons comment utiliser les prédictions fournies par ces algorithmes et ce qu'elles signifient l'attribuer par rapport aux autres indicateurs de notre système.

## ENTREONS DANS LE DÉTAIL

Nous continuons notre voyage pour découvrir les fonctionnalités de notre système. En entrant dans les détails d'un **jeu**, nous pouvons voir en haut à gauche un encadré dédié aux variations des **cotes** depuis les théoriques jusqu'aux actuelles. En haut à droite se trouve le premier des deux graphiques statistiques qui nous utiliserons pour étudier les quotas. Nous verrons qu'en fonction de la forme que prennent les lignes, nous pourrions identifier le type de jeu dans lequel nous nous trouvons analyse, c'est-à-dire si elle a commencé à partir de **12** possibles ou de **1X** ou **X2**. En bas à gauche, nous voyons la représentation graphique du tableau présenté sur à droite où sont répertoriés les pourcentages de précision des pronostics et les différents algorithmes relatifs au **championnat** en question.

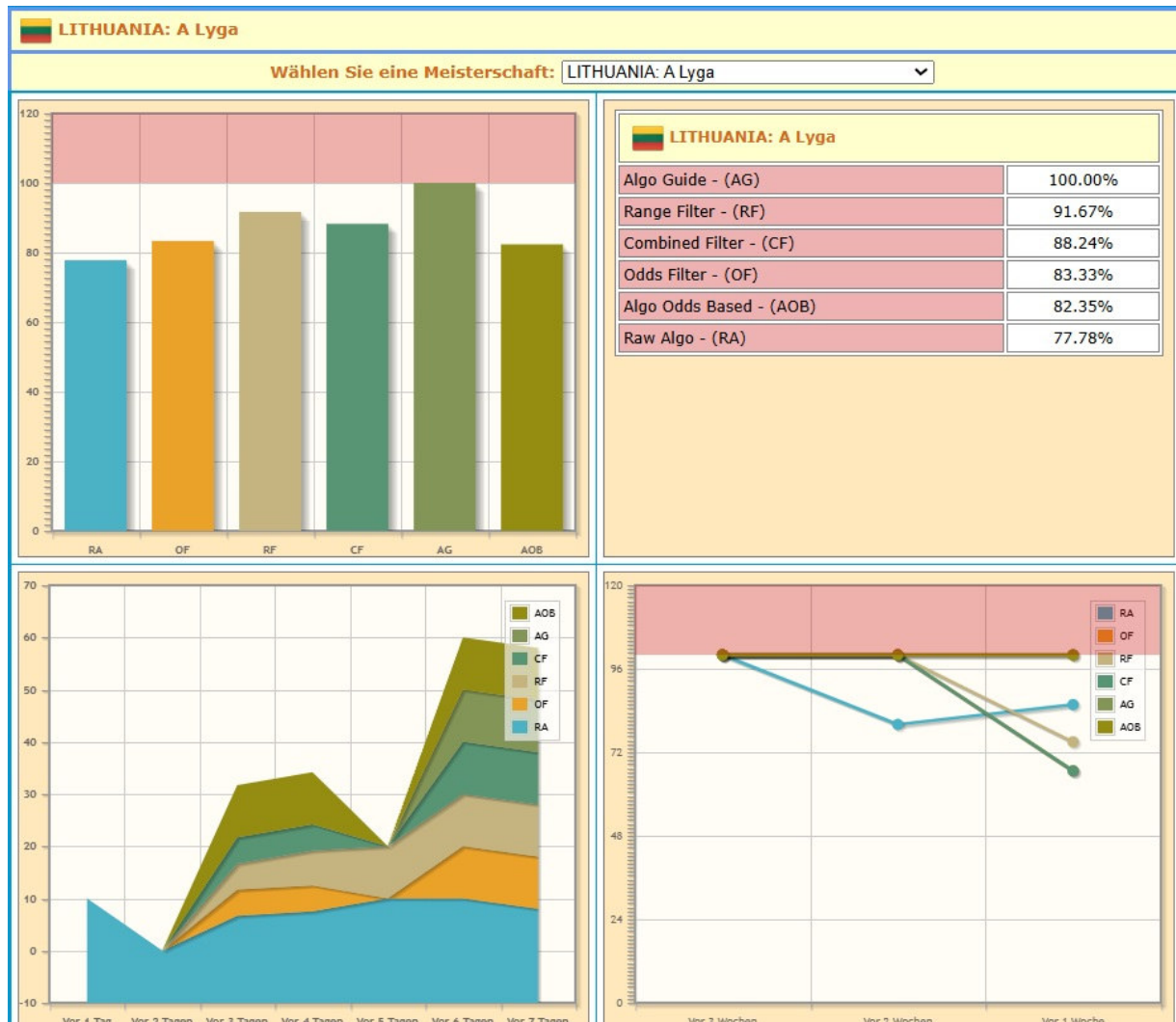


Ce sont tous des indicateurs importants pour attribuer le bon poids à la **prédiction** d'un algorithme lors de notre phase d'analyse. Nous verrons dans le prochain article en détail la section dédiée aux statistiques.



## UN REGARD SUR LES STATISTIQUES !

La section statistiques de notre système présente un graphique à barres en haut à gauche qui montre les valeurs répertoriées dans le présent tableau. sur la droite. Ici nous pouvons voir les pourcentages de précision enregistrés par nos 6 algorithmes (**ALGO-BETTORS**) pour le championnat sélectionnés avec la liste déroulante ou, si vous le souhaitez, vous pouvez supprimer ce filtre et obtenir la valeur en pourcentage pour tous les championnats en général. Ces données statistiques se réfèrent à une période assez longue. Pour avoir une idée de comment je Nos algorithmes prédisent les différents matchs de football de la dernière période, nous pouvons utiliser les graphiques ci-dessous et plus précisément nous avons le graphique de Bazier à gauche où le laps de temps fait référence à une semaine, tandis que le graphique linéaire présente à droite, il a une référence temporelle maximale de 3 semaines.



Les informations que nous pouvons acquérir dans la section statistiques sont essentielles lors de l'étude d'un match et surtout lorsqu'il faut donner le juste poids aux

pronostics que nos ALGO-BETTORS nous fournissent pour chaque réunion. Comme nous le verrons dans les prochains articles, plus nous disposons d'informations cohérentes lors de la phase d'analyse d'un match de football, plus nous avons de chances de prédire correctement.

## UN REGARD SUR LES TIPS!

Nous voici dans la section dédiée aux Astuces. Lorsqu'ils sont présents dans le planning dédié, ce sont des matchs sélectionnés par le système n'utilisant pas le critère de cohérence décrite dans l'article consacré à **ALGO-BETTORS** mais plutôt sur la base d'un critère de pourcentage de réussite des meilleurs ALGO-BETTORS pour le championnat auquel appartient le match programmé. De là est établi un classement décroissant qui s'arrête une fois atteinte l'altitude la plus élevée pouvant être combinée avec le multiple. Les Astuces sont un excellent outil pour s'inspirer et se prêtent très bien à être insérées dans le système sans erreur, ou elles peuvent être divisé en deux ou plusieurs multiples car en moyenne, un maximum de deux erreurs sont signalées lorsque le nombre de correspondances prédites est supérieur à 8.

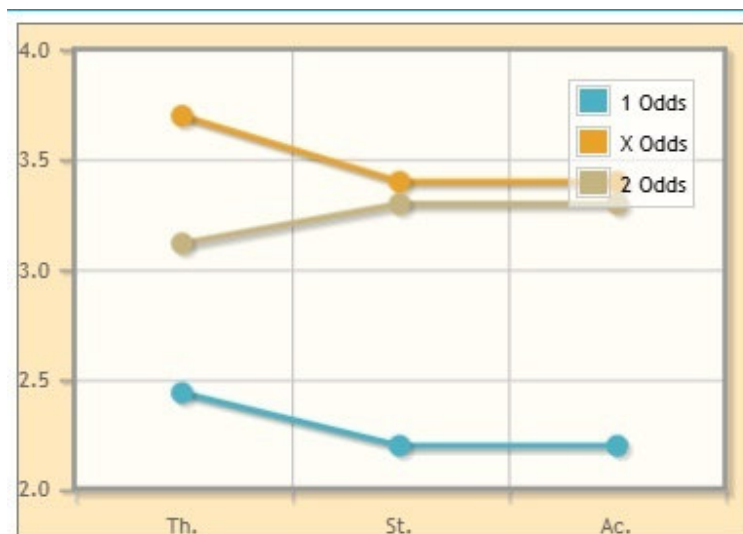
| 按日期搜索: 02/06/2024   |       | 靠近   |             |          |             |  |
|---|-------|--|-------------|----------|-------------|--|
| <b>ESTONIA: Meistriliiga - (87.03%)</b>   |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Trans                | 4 - 1 | Nõmme Kalju   | 完成的         | X2       | 1           | 1.18  |
| <b>LITHUANIA: A Lyga - (85.77%)</b>   |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| TransINVEST Vilnius  | 1 - 3 | Žalgiris      | 完成的         | X2       | 1           | 1.12  |
| <b>ARGENTINA: Primera B Metropolitana - (78.60%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Midland              | 3 - 0 | Sacachispas   | 完成的         | 1X       | X           | 1.25  |
| <b>USA: Major League Soccer - (73.49%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Real Salt Lake       | 5 - 1 | Austin        | 完成的         | 1X       | 2           | 1.21  |
| <b>CHILE: Primera Division - (69.14%)</b>   |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Col                  | 0 - 0 | olo           | 完成的         | 1X       | X           | 1.16  |
| <b>SPAIN: La Liga 2 - (68.92%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Espanyol             | 4 - 0 | FC Cartagena  | 完成的         | 1X       | 1           | 1.15  |
| <b>SPAIN: La Liga 2 - (68.92%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| SD Eibar             | 4 - 3 | Real Oviedo   | 完成的         | 1X       | 2           | 1.35  |
| <b>SWEDEN: Allsvenskan - (67.90%)</b>   |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| Värnamo              | 1 - 2 | Mjällby       | 完成的         | X2       | 1           | 1.45  |
| <b>FINLAND: Ykköliiga - (65.28%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| JIPPO                | 1 - 1 | SalPa         | 完成的         | 1X       | 2           | 1.24  |
| <b>ICELAND: Pepsiðild - (25.00%)</b>  |       |  | <b>TIPS</b> | <b>S</b> | <b>ODDS</b> |  |
| HK                   | 0 - 2 | Breidablik    | 完成的         | 12       | 1           | 1.17  |
|   |       |  |             |          |             | 总份额: 7.57  |

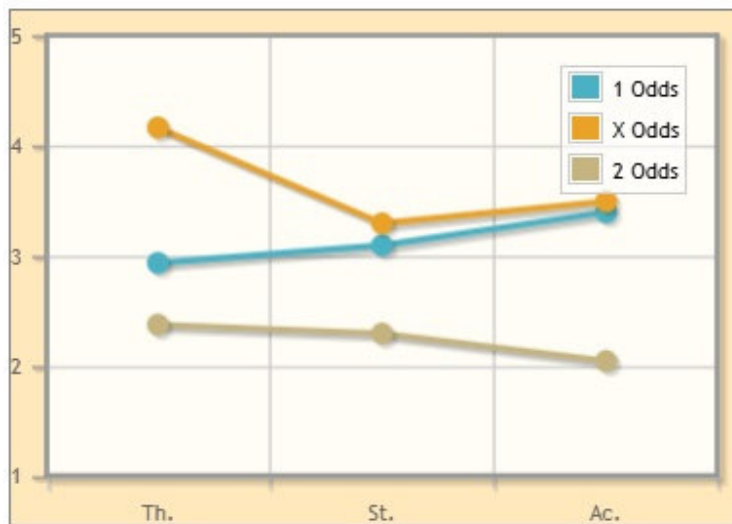
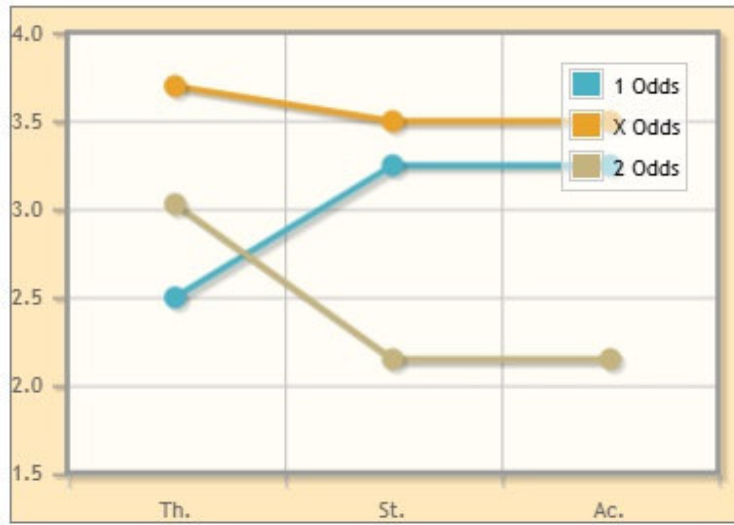
En regardant d'un peu plus près le planning des Tips on remarque une autre colonne à droite des Tips nommée S qui indique l'éventuelle surprise. Ceci, ainsi que les indicateurs que nous avons vus en partie dans les articles précédents et que nous verrons dans les suivants, font des Tips un outil très puissant pour des pronostics gagnants!

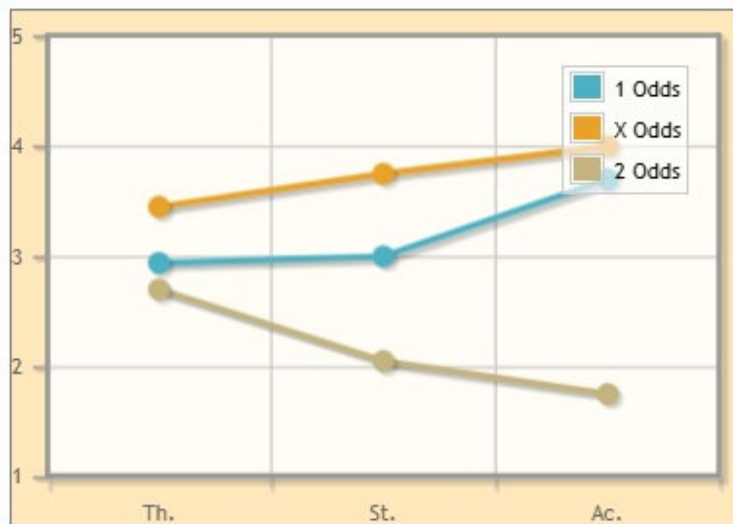
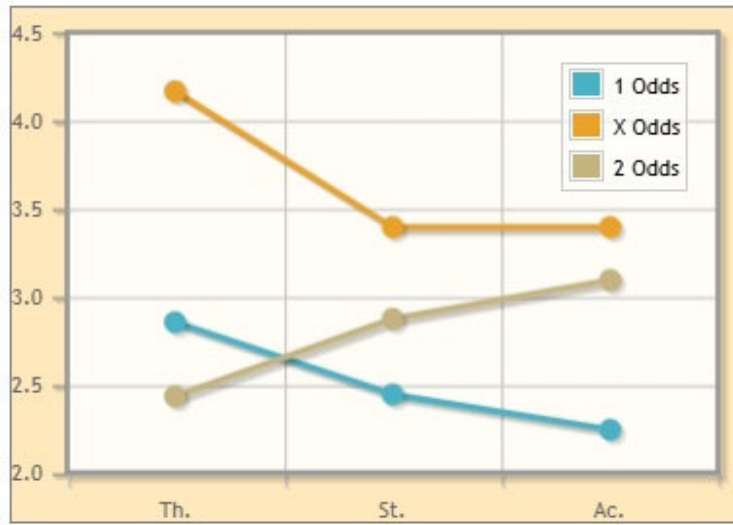
## L'ÉTUDE DE LA GRAPHIQUE IMPAIRE !

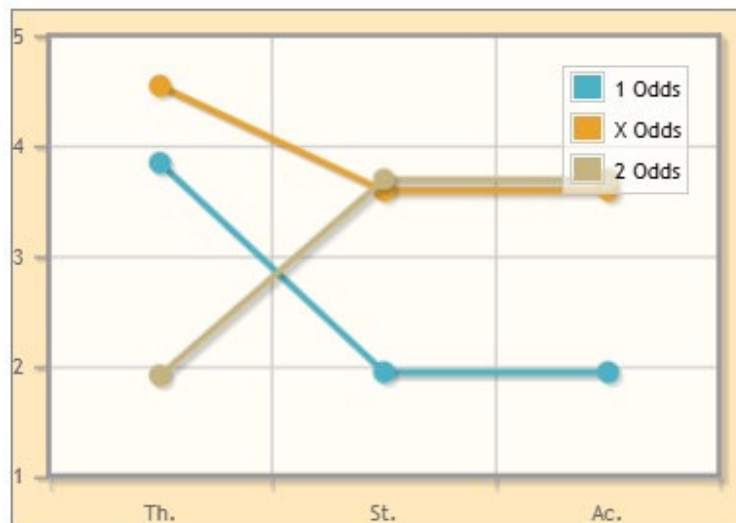
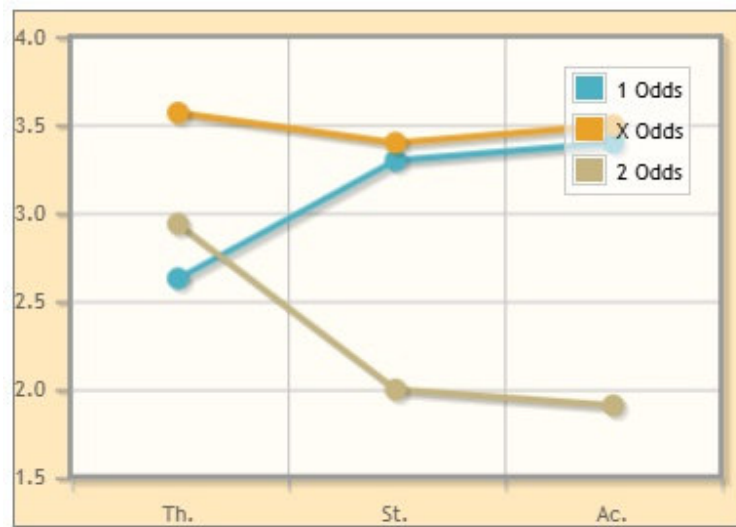
Aujourd'hui, examinons un aspect très important du processus d'**analyse des correspondances**. L'étude du **tableau des cotes**. Comme nous le savons dans la section **détail du match** un graphique linéaire est affiché où les cotes de 1 sur 2 relatives au **piquet théorique**, au **piquet de présentation** et enfin au piquet **actuel**. Il existe des modèles en termes de lignes qui reviennent assez fréquemment et se reproduisent presque toujours le même résultat dans tous ces **matches de football** qui présentent ces configurations, surtout s'ils sont soutenus par la concordance du **ALGO-BETTORS**. Voyons ensemble ce qu'ils sont :

1) Dans les graphiques, la proximité du signe 1 ou 2 avec la ligne de tirage positionnée en haut et initialement espacée anticipe probablement la présence d'une **double chance avec match nul** (1X ou part de cette dernière descend en dessous de 3,5 [Voir photo ci-dessous]

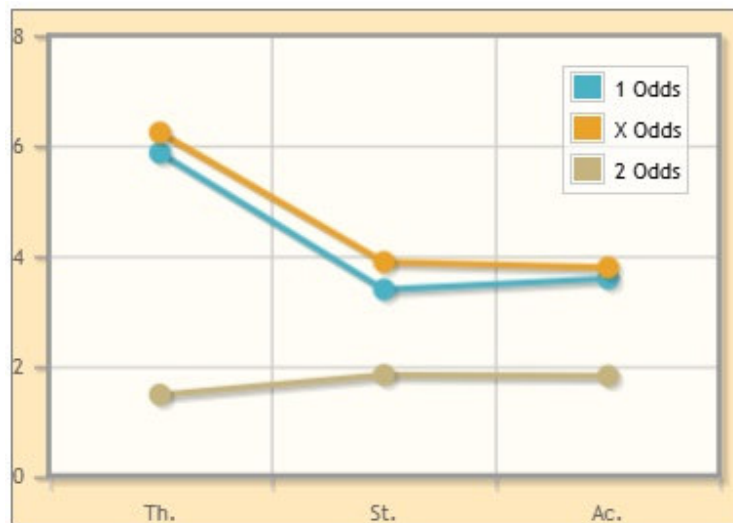
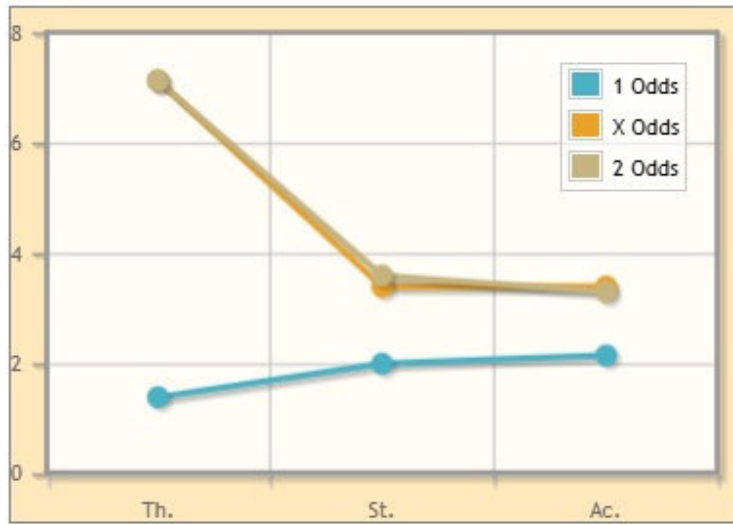


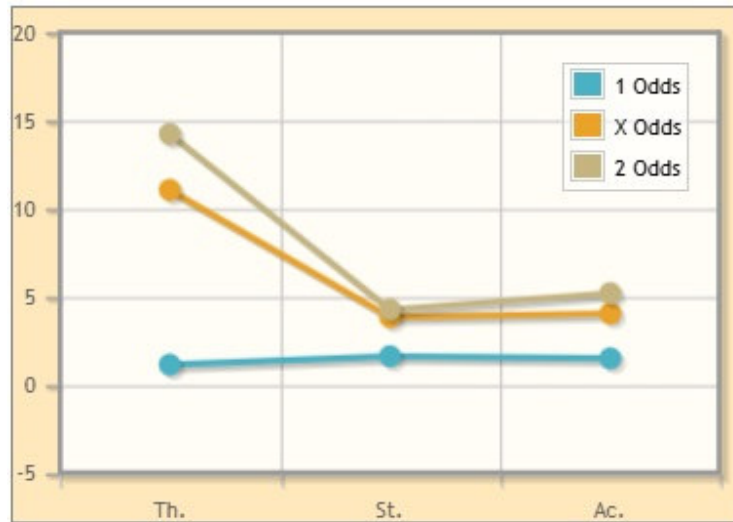




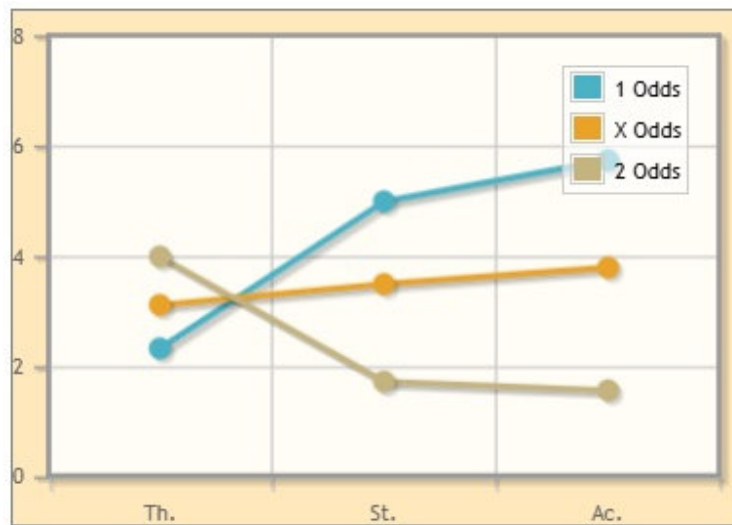


Ou lorsque la ligne de liaison est suivie d'une autre (1 ou 2 n'a pas d'importance) tout au long de son parcours. Dans ce cas également, nous pouvons nous attendre à un match nul. [Voir photo ci-dessous]

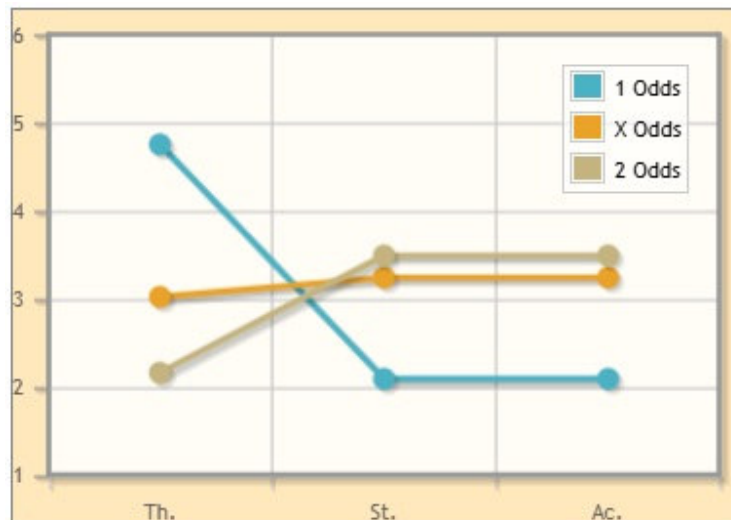




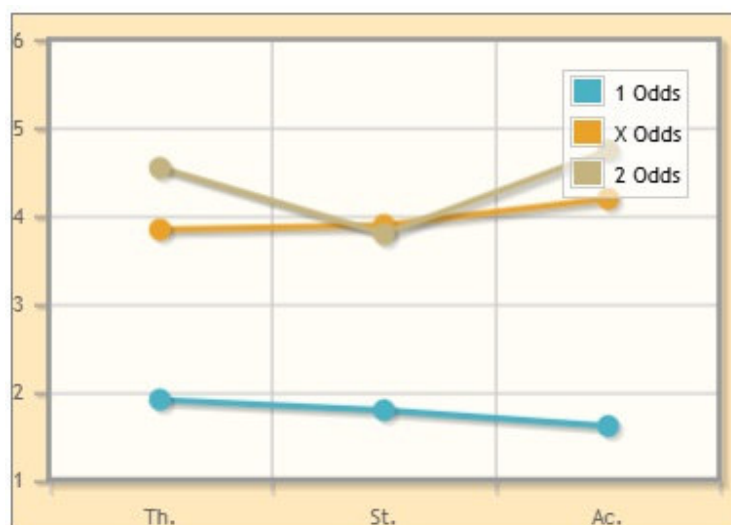
Ou lorsqu'une intersection est créée impliquant les trois lignes. [Voir photo ci-dessous]







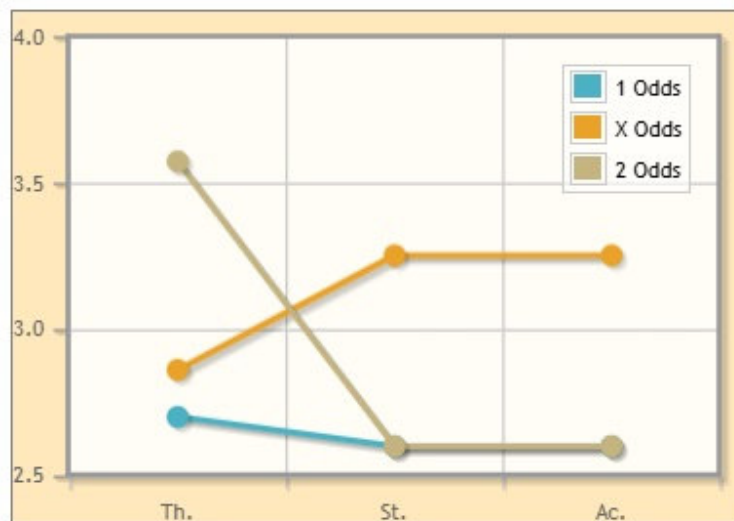
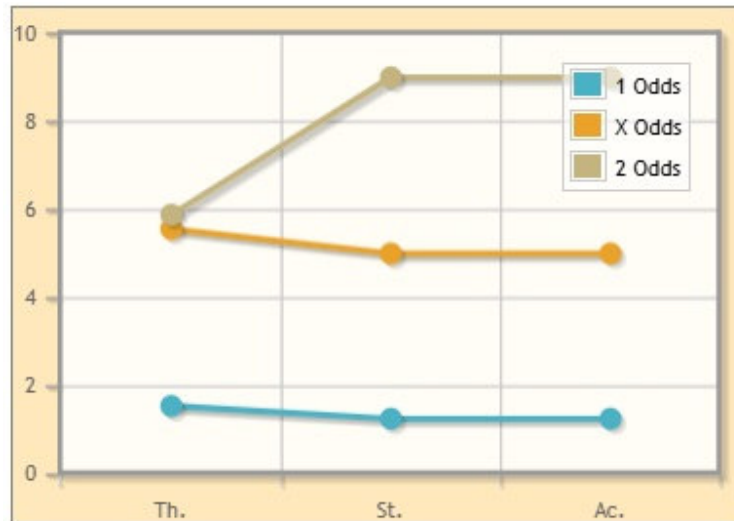
Même un point commun entre la ligne de tirage et un autre des deux peut donner lieu à une **double chance** en cas de match nul. [Voir photo ci-dessous]



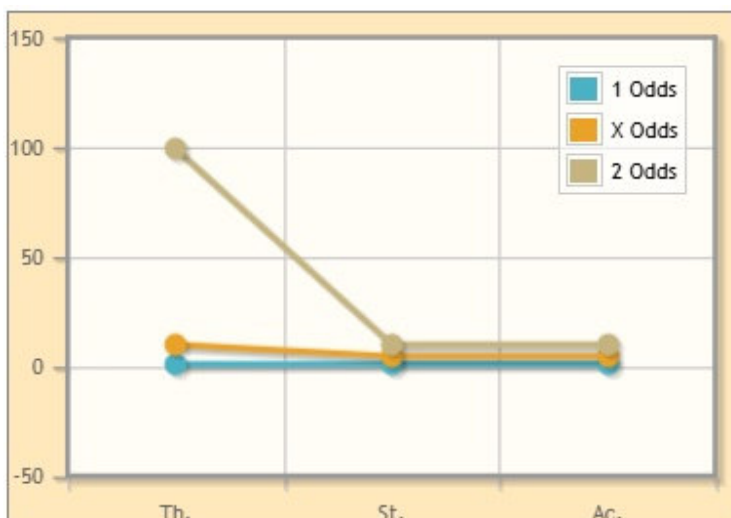
**Les exemples rapportés précédemment doivent être compatibles avec l'étude des autres indicateurs pour le choix d'une double chance avec un signe, mais cela ne veut pas dire que ces configurations annoncent forcément le résultat d'un match nul !**

2) Les écarts par rapport à la ligne de tirage, contrairement à ce que nous avons vu jusqu'à présent, indiquent plutôt une faible **probabilité de match nul**, annonciatrice

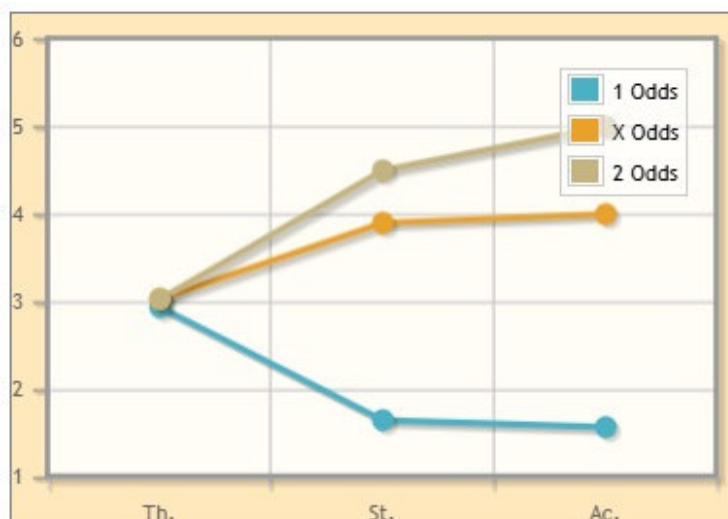
d'un par conséquent un possible 12. [Voir photo ci-dessous]



Les approches des trois lignes de panneaux prédisent souvent un 12. [Voir photo ci-dessous]



3) Parmi les différentes configurations possibles, une très fréquente est celle que nous appelons chez **DoubleChanceBetting.com Trident de Neptune**. Le trident est valable si les trois points partent généralement de la même altitude et prédisent un probable 12. [Voir photo ci-dessous]



4) **Rappelons enfin que si nous ne sommes en présence d'aucun de ces cas, le principe simple de la baisse des cotes ou du quota inférieur s'applique, en sélectionnant les signes dans l'ordre du bas. vers le haut.**

L'étude du graphique des cotes est d'une importance absolue lors du processus d'analyse d'un match, son poids affecte beaucoup de choses sur la décision finale

du **parieur professionnel**. Un manuel pour interpréter correctement les graphiques sera bientôt en ligne avancez et devenez de vrais **professionnels du pari double chance** ! Dans le prochain article nous verrons toutes les étapes à suivre, étape par étape pour l'analyse complète d'un match de football.

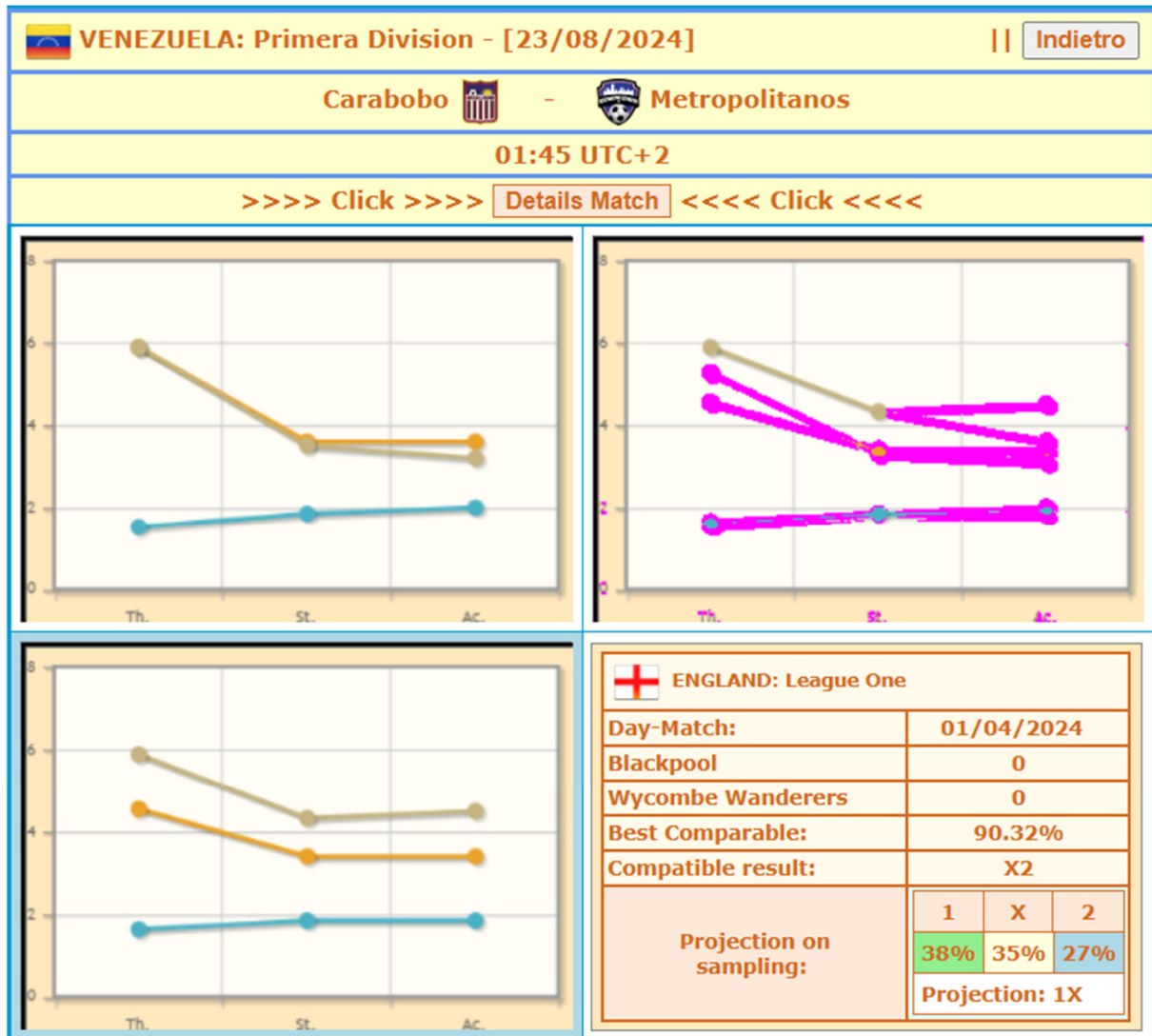
## LE CLASSIFICATEUR D'IMAGES – IA

Basé sur l'intelligence artificielle, le classificateur de graphiques est désormais disponible dans la section "Match Detail", enrichissant ainsi l'ensemble des outils mis à disposition de nos parieurs. Voyons ensemble ce que c'est :

Dans le monde de la double chance, les jeux peuvent essentiellement être classés en deux catégories :

- 1) Matches avec faible probabilité de match nul (12)
- 2) Matches à forte probabilité d'égalité (1X - X2)

Notre classificateur analyse le graphique des cotes du match sélectionné par l'utilisateur en le comparant avec des milliers d'autres graphiques présents dans notre base de données. À la fin du processus, il sélectionnera deux images des graphiques qui ressemblent le plus, par rapport à l'évolution des courbes, au graphique du match étudié. UN l'un de ces deux appartiendra à la catégorie des 12 matchs, tandis que l'autre appartiendra à la catégorie des matchs nuls. Le pourcentage de similarité avec le graphique des cotes du match en question, montré par les deux images sélectionnées, guidera l'étude du pronostic de l'utilisateur, puisque si le pourcentage le plus élevé appartient au graphique des cotes de la classe 12, 12 sera la prédiction suggérée du classificateur, avec une variante associée contenant le X en fonction du résultat de la correspondance à laquelle appartient l'image. Comme vous le savez, un résultat de 3-1 en faveur de l'équipe locale peut être prédit correctement avec 12 et avec 1X. Si toutefois le pourcentage le plus élevé a été obtenu par le graphique des classes de tirage, dans ce cas la prédiction suggérée ce sera évidemment X combiné avec le signe de l'équipe qui a remporté la victoire dans le match à l'image du graphique de la classe 12. Si le match, comme dans l'exemple précédent, s'est terminé 3-1, alors le pronostic sera 1X. Un échantillonnage est ensuite effectué des 100 matchs les plus similaires avec leur propre graphique de cotes à celui du match analysé, créant ainsi un piquet statistique dédié, très utile en phase d'étude et source de données pour ce qu'on appelle la prédiction de projection.



Rappelez-vous, amis, que ce nouvel et puissant outil ne remplace pas tous les autres mais s'intègre à eux, augmentant ainsi la précision de votre processus d'analyse. Il ne remplace pas la précieuse contribution des parieurs algorithmiques, des statistiques ou de l'étude des graphiques pour la recherche de modèles. Le principe selon lequel plus les indicateurs concordent, meilleur est le jeu s'applique toujours en question peut être considéré comme fiable.

## Rassemblons les pieces !

Maintenant que nous avons examiné toutes les fonctionnalités de notre **logiciel**, essayons de rassembler les pièces de notre puzzle et d'établir une liste de contrôle afin d'avoir une ligne directrice à suivre à chaque fois que nous décidons pour étudier une série de **prédictions**. Commençons par distinguer deux types de méthodes : une méthode **expéditive** et une méthode **profonde**. Voyons-les ensemble :

Avec ce rapide, commençons par le nôtre **TIPS**; il est évident que si ceux-ci ne sont

pas présents ou si nous pensons qu'ils sont en nombre insuffisant pour notre objectif alors nous devons utiliser la méthode profonde.

- 1) On choisit parmi ces premiers ceux dans lesquels la **prédiction TIPS** est en accord avec la variante "**SURPRISE**" **S**.
- 2) Ensuite, nous entrons dans le **détail du match** et vérifions, dans la case en bas à droite, les prédictions fournies par les **algorithmes** qui ont le pourcentage de réussite le plus élevé parmi les six pour ce **championnat** spécifique.
- 3) Après avoir fait nos réflexions, nous passons ensuite à l'affichage du **tableau des cotes** et d'étudier son évolution en vérifiant si l'une des configurations caractéristiques illustrées dans le **post** précédent.
- 4) Sur la page dédiée à **statistiques générales** effectuer une comparaison sur le comportement des algorithmes pour "tous les championnats" (**ALGO-BETTORS**) sur lequel vous envisagez de parier.
- 5) Si tous ces indicateurs nous paraissent en accord dans l'orientation à attribuer à notre **prédiction** nous pouvons alors conclure que le Notre match mérite d'être sélectionné pour notre **pari** sinon vous pouvez opter pour un **NO BET**. Rappelons-nous que c'est Il est possible de choisir de ne pas **parier** même si aucun des **Algo-Parieurs** n'a exprimé de NON PARI !




Au lieu de cela, en appliquant la **méthode approfondie**, nous commençons notre étude à partir du planning et procédons ensuite comme suit :

- 1) Ouvrez la page pour afficher tous les **matches programmés pour ce jour**.
- 2) Ensuite, nous utilisons le filtre "**Stella**" en haut afin de rechercher les correspondances de type "**GOLD**", le cas échéant.
- 3) Répétez les procédures à partir du numéro 2 déjà indiquées avec la méthode expéditive.
- 4) S'il n'y a pas de correspondances de type "**GOLD**", continuez la recherche avec des correspondances d'un type différent en utilisant un critère "décroissant", c'est-à-dire qu'après les correspondances **GOLD**, nous rechercherons le "**SILVER**" correspond, alors le "**BRONZE**", suivi de "**IRON**" et enfin "**NO STAR**".

Mes amis, ceci conclut notre guide et nous pouvons vous dire dès maintenant que des **études de cas** seront publiées prochainement. pour vous entraîner et en même temps vous donner des exemples de **comment analyser un match de football** avec le système **DoubleChanceBetting.com**.

## EXERCICE D'ANALYSE

Prenons comme exemple le match de Première Ligue Bulgare **Beroe - Etar** prévu le 29 avril 2024 :

| BULGARIA: First League |   |  | RA    | OF | RF     | CF | AG     | AOB    |    |   |
|------------------------|---|--|-------|----|--------|----|--------|--------|----|---|
| Beroe                  |  | -  Etar | 19:15 | 1X | NO BET | 1X | NO BET | NO BET | 1X |  |

- De notre planning, nous remarquons immédiatement que celui que nous avons sélectionné est un match classé par le système comme « **Iron Star** », et cela nous indique immédiatement que la prédiction suggérée a déjà un haut niveau de fiabilité.
- On voit alors que trois **algo-parieurs** sur six expriment la même prédiction tandis que les 3 autres suggèrent un **NO BET** . Rappelons que lorsque la moitié des algorithmes s'expriment déjà sous forme de prédictions, c'est largement suffisant pour ne pas écarter la correspondance a priori.
- De plus, le filtre **RF** nous donne la confirmation de ce que l' algorithme **RA** avait prédit . C'est déjà très révélateur.
- En entrant maintenant dans le **détail du match**, nous pouvons voir dans l'encadré en bas à droite qu'Algo-Bettors AOB a fait des pronostics 100% corrects pour le championnat en question. Encore un élément positif en faveur du **1X** proposé par notre système.
- En entrant un instant dans la **section des statistiques générales**, nous pouvons constater un taux de réussite élevé de l'algorithme AOB par rapport à tous **les championnats de football** . Ces informations sont obtenues en sélectionnant « Tous les championnats » dans le menu déroulant.

- Revenant aux détails du match, passons maintenant à l'étude de notre **graphique des cotes** . On voit que la configuration assumée par les lignes de quota ne rappelle aucun des modèles illustrés dans les posts précédents, on peut donc appliquer le principe du quota le plus bas.
- Au terme de notre analyse nous pouvons donc confirmer la prédiction **1X** proposée par notre système !