



# DOUBLECHANCEBETTING

赔率分析手册 - 1

基层

@doublechancebetting.com  
info@doublechancebetting.com

## 报价分析- 基本级别

在这种情况下 我们将提供 到 用户的概念 基本的 有必要能够 执行 分析 图表的有效 配额。更进一步 他们会来 发表 的 达到能力水平的手册 更多的 先进的。在这一 阶段 最初,又在哪里 Doublechancebetting.com用户失踪 我们仍然会注重体验 在那些加号赔率的比赛中 low不会低于1.8, 因此您可以 有收入 更大 组成几个游戏的倍数, 最多不超过三个。非常重要 封面 还有用户的比较表 能 看看 他们的变化 满足的可能性 迹象 离开 从 柱子的 价值观 统计数据 (左边第一个[Th.]), 与那些 出现在开头 出版物 (St.), 然后与那些进行比较 电流 (交流)。

**TRAINING TOOL**

Variazioni delle quote				
1 Th.		1 St.		1 Ac.
1.64	>>>	1.83	>>>	1.91
X Th.		X St.		X Ac.
5.56	>>>	4.2	>>>	4.5
2 Th.		2 St.		2 Ac.
4.76	>>>	3.3	>>>	3.3

NETHERLANDS: Eerste Divisie	
Day-Match:	19/04/2024
Helmond Sport	3
Jong Ajax	1
Compatible result:	1X-12

**Punteggio Attuale: 84.62%**

1X <input type="radio"/>	12 <input checked="" type="radio"/>	X2 <input type="radio"/>	NO BET <input type="radio"/>
<b>Avanti</b>			

**Azzera punteggio**

训练工具放 Doublechancebetting.com免费提供, 让您可以练习 在分析中 的 与配额有关的数据以及 研究中的数据 图表。对于这些 最后建议大家仔细研究一下这部分 与当前的“模式”相关。在 手动 的用户 可下载 从我们的主页 地点。

进行如下操作 报道:

- 去 在 搜索那些 其中一人所占份额的会议 理论被理解 1.50 至 1.70之间, 或 1.20 和 1.39 之间, 避免 每个人 这 其他范围, 尤其是1.4 倍赔率。

- 评估该值是否向范围演化 那 去 1.85 至 2.20之间
- 查看 这 符号值2. 必须 成为 包括 5 到 12之间, 如果它报告一个值则更好 7 到 10之间。最终值不得 在那之下 的一个, 在每一个 一个好案例 指标 事实证明 是如果 他的 价值 遗迹 高于X标志, 即使不需要 成为 视为势在必行。来区分 在1X 和 12之间我们必须 现在 集中 关于它如何演变 X的。
- 价值观 那 他们离开 高 (超过 4 ) 并且它们仍然存在 高而不低于3.5必须让我们选择双重机会12。那些 那 反而 达到或什至 展示 已经 在 柱子 理论的 值低于3 , 则必须 推动1X播放。

关注 一些 1X的例子:

1 Th。		1 圣。		1 交流。
1.37	>>>	1.85	>>>	2.05
X 钜。		X 圣。		X 交流。
6.25	>>>	3.7	>>>	3.6
2 Th。		2 圣。		2 交流。
9.09	>>>	3.5	>>>	3.1

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.64	>>>	1.91	>>>	1.91
X 钜。		X 街		X 交流。
4	>>>	3.5	>>>	3.5
2 Th.		2 圣		2 交流。
7.14	>>>	4	>>>	4

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.37	>>>	2.1	>>>	2.15
X 钜。		X 街		X 交流。
4.17	>>>	3	>>>	2.9
2 Th.		2 圣		2 交流。
33.33	>>>	3.6	>>>	3.5

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.54	>>>	2.3	>>>	2.1
X 钜。		X 街		X 交流。
4.35	>>>	3.6	>>>	3.5
2 Th.		2 圣		2 交流。
8.33	>>>	2.5	>>>	2.8

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.56	>>>	2.1	>>>	2.25
X 钜。		X 街		X 交流。
3.85	>>>	3.6	>>>	3.3
2 Th.		2 圣		2 交流。
10	>>>	3.3	>>>	3.2

一些 12 的示例:

1 Th。		1 圣。		1 交流。
1.72	>>>	2.05	>>>	2.1
X 钜。		X 圣。		X 交流。
4.17	>>>	3.9	>>>	4.1
2 Th。		2 圣。		2 交流。
5.56	>>>	3.5	>>>	3.2

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.33	>>>	1.75	>>>	1.83
X 钜。		X 街		X 交流。
6.67	>>>	3.75	>>>	3.75
2 Th.		2 圣		2 交流。
10	>>>	4	>>>	3.75

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.50	>>>	1.9	>>>	1.9
X 钜。		X 街		X 交流。
4.76	>>>	3.6	>>>	4
2 Th.		2 圣		2 交流。
8.33	>>>	4.1	>>>	3.6

1 圣。		1 圣		1 交流。
1.61	>>>	1.9	>>>	1.9
X 钜。		X 街		X 交流。
4.35	>>>	3.9	>>>	3.9
2 Th.		2 圣		2 交流。
6.67	>>>	3.5	>>>	3.5

线路 指导 全体会议应采用的一般规则 其他的 类型分析的案例 基本的:

- 1) 检查 哪个 迹象 赦免 价值的一个重要方式。这在一般情况下是正确的 的原则是 迹象表明 失去价值 他越是候选人 到 出去。
- 2) 检查 总是 这 价值 如果x低于3.5。如果低于3 领带 必须 受到高度重视。
- 3) 如果 一的价值 两个符号最终与抽签相似 (小于0.5 ) 是的 选择12只要 这 领带 均高于 3.4
- 4) 如果我 符号1和2从值开始 不同然后更接近 直到成为 相似 (小于0.5 ) 和 领带 下降 高达3.5甚至 少一点, 是的 选择最低的符号和 领带。显然不是 必须 查看 多少 写在第3段。

有了这些 最后4 项指示 第一篇介绍结束了 到分析 类型配额 用户基本 初学者。建议练习一下 这 尽可能与 我们的培训工具, 以便获得 最熟悉的 部分 从 案例研究 那 是的 他们可以 展示。做吧 寻找 准备好 下一个教程将带您达到技能水平 分析性的 总是 更多的 专业的 这将使您能够 始终充满信心地分析数字 更多的 非常适合游戏。再见!